**Programación de Algoritmos**

**Guía de Ejercicios N°1**

1. Diseñe un algoritmo que indique si un conjunto de 4 notas ingresada por el usuario (por teclado) como promedio corresponde a un aprobado (nota>=4) o reprobado (nota<4) de la asignatura. Debe mostrar un mensaje por pantalla indicando tal situación.
2. Cree un algoritmo que determine el mayor y el menor número de un total de 3 ingresados por el usuario. El número mayor y menor deben ser mostrados por pantalla.
3. Realice un algoritmo que determine el pago a realizar en una fotocopiadora, donde el precio por cada fotocopia es de $20. Al imprimir más de 30 fotocopias se realiza un descuento al total del pago del 10%.

**Notas:**

* Asuma que el cálculo del pago es para un solo cliente.
* Valide que la cantidad de fotocopias sea mayor a 0.

1. En el zoológico de Quilpué existen los siguientes precios para las entradas:

Categoría Precio

------------- ---------

1.- Niños $2.500

2.- Adultos $3.500

3.- Tercera Edad $2.000

De Lunes a Miércoles se realiza un descuento del 15% adicional a todas las entradas.

Las categorías se definen en el siguiente rango de edad:

Niños 0 – 12 años

Adultos Mayores de 12 años y hasta los 64 años

Tercera Edad desde los 65 años o más años

Realice un algoritmo y diagrama de flujo que imprima el total a pagar y que muestre la categoría considerando que debe ingresar su edad, un día de la semana y la cantidad de entradas que desea comprar. Asuma que compra entradas para la misma categoría.

**Nota:** Valide la edad según los rangos, el día de la semana y la cantidad de entradas suponiendo que va a ingresar al zoológico.